



湖北盛天网络技术股份有限公司

2020 年半年度报告摘要

证券代码：300494

证券简称：盛天网络

公告编号：2020-070

二〇二〇年八月

一、重要提示

1. 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读半年度报告全文。

2. 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证本报告所载数据不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

3. 本公司第三届董事会第二十六次会议于 2020 年 8 月 26 日审议通过了本公司 2020 年半年度报告全文及摘要。

4. 本公司 2020 年半年度财务报告未经审计。

5. 公司计划不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

二、公司基本情况

1. 公司简介

股票简称	盛天网络	股票代码	300494
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	曹晴	赵江汉	
办公地址	武汉市东湖新技术开发区光谷大道 77 号金融港 B7 栋 9-11 楼		
传真	027-86695525		
电话	027-86655050		
电子信箱	IR@stnts.com		

2. 主要会计数据

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减
营业总收入（元）	446,306,954.96	245,857,325.07	81.53%
归属于上市公司股东的净利润（元）	38,768,217.64	14,881,261.82	160.52%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润（元）	36,277,321.69	11,410,283.59	217.94%
经营活动产生的现金流量净额（元）	21,142,804.13	21,023,401.29	0.57%
基本每股收益（元/股）	0.1615	0.0620	160.48%
稀释每股收益（元/股）	0.1615	0.0620	160.48%
加权平均净资产收益率	3.72%	1.50%	2.22%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减
总资产（元）	1,538,786,914.26	1,539,487,157.11	-0.05%
归属于上市公司股东的净资产（元）	1,056,239,784.97	1,022,734,788.30	3.28%

3. 公司股东数量及持股情况

报告期末股东总数	38,123	报告期末表决权恢复的优先股股东总数（如有）	0			
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
赖春临	境内自然人	33.40%	80,160,000	0	质押	37,130,000
共青城盛润投资中心（有限合伙）	境内非国有法人	6.38%	15,300,000	0		
邝耀华	境内自然人	3.33%	8,000,000	0		
崔建平	境内自然人	2.99%	7,171,981	-2,223,994		
冯威	境内自然人	2.74%	6,576,475	0		
深圳创富兆业金融管理有限公司—创富福星云产业私募证券投资基金	其他	2.65%	6,351,900	-5,648,100		
中国工商银行股份有限公司—华安媒体互联网混合型证券投资基金	其他	2.40%	5,752,600			
中国农业银行股份有限公司—华安智能生活混合型证券投资基金	其他	2.09%	5,014,500			
付书勇	境内自然人	0.77%	1,842,500	-850,000		
中国工商银行股份有限公司—南方大数据 100 指数证券投资基金	其他	0.72%	1,718,805	205,300		
上述股东关联关系或一致行动的说明	共青城盛润投资中心（有限合伙）为公司员工持股平台，赖春临胞姐王晓玲任执行事务合伙人，因此赖春临与盛润投资之间存在关联关系。					
前 10 名普通股股东参与融资融券业务股东情况说明（如有）	股东邹阔除通过普通账户持有 500 股外，通过兴业证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 1548895 股，合计持有 1549395 股。					

三、经营情况讨论与分析

2020年上半年，受新冠肺炎疫情影响，各地陆续出台了限制公共聚集活动、文化娱乐场所营业的要求以及延迟复工复学的通知，公共场所人流量减少，线下文娱产业受到强烈冲击。公司主要产品易乐游网娱平台应用于网吧等上网服务场所，受疫情影响，主要投放于网吧媒介的PC端营销业务板块短期内出现了较大幅度的下滑。

游戏行业的市场格局变化同时影响公司营销业务。上半年，中国游戏市场实际销售收入1394.93亿元，同比增长22.34%，移动游戏实际销售收入持续增长，收入和市场占比均较大。而客户端游戏和网页游戏的实际销售收入和占比均呈下滑态势，市场规模继续萎缩。由于移动游戏市场占比逐年扩大，广告主对PC端广告需求疲软，也对公司投放于PC端的营销业务造成了影响。

为消除市场环境的不利影响，公司一直以来积极主动探索移动环境下互联网营销服务模式，

本报告期进一步加强了移动端广告代理业务以及主播媒体业务，营销业务收入总体与上年同期相比基本持平。但由于公司自有移动端流量不足，移动端业务及主播业务主要是通过与第三方媒介合作来进行，其毛利率低于传统PC端营销业务毛利率，因此公司营销业务毛利率相比去年同期下降。

在互联网游戏业务板块，一方面，公司游戏IP运营业务发展态势良好，游戏业务收入大幅上升。公司于2019年8月完成了对天戏互娱的收购，将游戏IP运营业务纳入游戏业务板块。天戏互娱参与运营的游戏《三国志2017》收入保持稳定，《三国志·战略版》运营状况良好，持续为公司带来收入，公司游戏业务收入大幅上升。另一方面，报告期内公司调整了原有的游戏联运业务结构，减少了低毛利率业务的投入，游戏联运收入相比去年同期减少。

多年来，公司上下居安思危、锐意进取，一直保持着对技术发展趋势、行业态势、市场竞争格局的高度关注，不断在产品和服务上加大创新力度。2016年，公司召开“亿万梦想、快乐电竞”战略发布会，打造以大众电竞玩家为中心的社群经济新电竞生态；2017年，公司整合并拓宽游戏服务业务，确立公司游戏服务业务发展路径；2018年，公司发布“盛天云”，推动服务场景数字化转型；2019年，公司收购天戏互娱，将多个经典IP收入旗下。至此，公司具备了较强的游戏运营和服务能力，积累了稳定且广泛的用户群体。

随着5G、云游戏、VR/AR等前沿技术在游戏领域的陆续应用，新功能、新玩法、新业态将使游戏产业链更加丰富。为促进公司长期可持续发展，提升公司未来竞争力，经过长期的战略研究，公司决定向特定对象发行A股股票，募集资金主要投向云游戏服务平台项目、游戏授权及运营项目、游戏服务项目、大数据及云存储平台升级项目，少量用于补充流动资金。公司向深交所提交了向特定对象发行A股股票的申请，目前该申请已获深交所受理，公司正在积极推进各项工作。

下半年，随着公共娱乐场所有序开放，线下文娱产业有望逐步恢复，公司PC端营销业务有望回升。在营销业务板块，公司将继续拓展客户类型以及移动端媒体资源，深入开发基于大数据技术的精准营销平台，推动公司营销业务发展创新。在游戏业务板块，公司将按计划推动《三国志·战略版》的海外发行，《真三国无双霸》和《大航海时代4》的研发、测试及全球区域发行等工作；同时，积极寻找并筛选更多不同类型的优质IP来丰富公司的产品线；并将推动游戏联运业务的平台化；在游戏服务类产品上，公司将在电商、社交娱乐、视频内容等方向继续探索，努力培育出具有市场竞争力的产品。在业务基础工作方面，公司将继续整合内部数据和服务，推进全业务数据打通，以数据驱动公司战略发展。

四、涉及财务报告的相关事项

1. 与上一会计期间财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的说明

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注
财政部于 2017 年 7 月 5 日发布了修订后的《企业会计准则第 14 号——收入》（财会〔2017〕22 号），要求在境内外同时上市的企业以及在境外上市并采用国际财务报告准则或企业会计准则编制财务报表的企业，自 2018 年 1 月 1 日起施行该准则；其他境内上市企业自 2020 年 1 月 1 日起施行。	公司于 2020 年 5 月 20 日召开的第三届董事会第二十三次会议审议通过	具体情况见公司 2020-038 号公告

2. 与上一会计期间财务报告相比，合并报表范围发生变更说明

报告期内，公司完成子公司TCI Entertainment Limited、霍尔果斯天漫网络技术有限公司的设立工作，纳入合并报表范围的时间分别是2020年1月、2020年5月。

报告期内，公司完成了子公司武汉盛游互娱网络科技有限公司的注销工作，移出合并报表范围的时间为2020年6月。